

Руководство jQuery-разработчика



Веб-приложения на JavaScript

Алекс Маккоу

O'REILLY®

ПИТЕР®

Alex MacCaw

JavaScript Web Applications

O'REILLY®

Beijing • Cambridge • Farnham • Köln • Sebastopol • Tokyo

8.6.12
21.11

Алекс Маккоу

БЛОГИ
САЙТЫ
ДОКУМЕНТЫ
ПРИЛОЖЕНИЯ

Веб-приложения на JavaScript

Глава 1. Работа с файлами 109

Глава 2. Установка и выполнение скриптов в браузере 129

Глава 3. Документы и обработчики событий 149

Глава 4. Работа с изображениями 169

Глава 5. Работа с формами 189

Глава 6. Работа с таблицами 209



Москва · Санкт-Петербург · Нижний Новгород · Воронеж

Ростов-на-Дону · Екатеринбург · Самара · Новосибирск

Киев · Харьков · Минск

2012

Р2

Краткое оглавление

Введение.....	13
Глава 1. MVC и классы	21
Глава 2. События и наблюдение.....	40
Глава 3. Модели и данные	53
Глава 4. Контроллеры и состояния.....	73
Глава 5. Представления и использование шаблонов	91
Глава 6. Управление зависимостями.....	100
Глава 7. Работа с файлами	109
Глава 8. Веб-технологии реального времени	126
Глава 9. Тестирование и отладка	137
Глава 10. Развёртывание.....	164
Глава 11. Библиотека Spine	172
Глава 12. Библиотека Backbone	198
Глава 13. Библиотека JavaScriptMVC.....	220
Приложение А. Основы jQuery	245
Приложение Б. CSS-расширения.....	257
Приложение В. Справочник по CSS3	262

Оглавление

Введение.....	13
Для кого предназначена эта книга?.....	13
Структура книги.....	14
Соглашения, используемые в данной книге	17
Сопроводительные файлы	18
Соглашения, касающиеся программного кода.....	18
Примеры jQuery.....	19
Holla.....	19
Примечание автора	19
От издательства.....	20
Глава 1. MVC и классы	21
В начале пути	21
Добавление структуры.....	22
Что такое MVC?.....	23
Модель.....	23
Представление	24
Контроллер	25
Стремясь к модульности, создаем классы	26
Добавление функций к классам	28
Добавление методов к нашей библиотеке классов	28
Наследование в классе с использованием свойства Prototype.....	31
Добавление наследования к нашей библиотеке класса	32
Вызов функции.....	33
Управление областью действия в нашей библиотеке классов	35
Добавление закрытых функций	37
Библиотеки классов.....	38
Глава 2. События и наблюдение.....	40
Прослушивание событий.....	40
Порядок обработки событий	41
Отмена событий	42

Объект события.....	42
Библиотеки событий	44
Изменение контекста	45
Делегирование событий	45
Пользовательские события	46
Пользовательские события и дополнительные модули jQuery	47
Элементы, не имеющие отношения к модели DOM.....	49
Глава 3. Модели и данные.....	53
MVC и организация пространства имен	53
Создание ORM	55
Прототипное наследование	55
Добавление свойств ORM	56
Удерживание записей	58
Добавление поддержки ID	59
Адресация ссылок	60
Загрузка в данные	61
Включение данных в код страницы.....	62
Загрузка данных с помощью Ajax	63
JSONP	66
Безопасность при использовании междоменных запросов	67
Заполнение нашей модели ORM	67
Локальное хранение данных.....	68
Добавление локального хранилища к нашей модели ORM.....	70
Отправка новых записей на сервер	71
Глава 4. Контроллеры и состояния.....	73
Модульная схема	74
Глобальный импорт	74
Глобальный экспорт.....	74
Добавление контекста.....	75
Абстрагирование в библиотеку.....	76
Загрузка контроллеров после документа	78
Доступ к представлениям	79
Делегирование событий	81
Конечные автоматы.....	83
Маршрутизация	85
Использование хэшей URL-адресов.....	85
Обнаружение изменений хэша	86
Ajax Crawling.....	87
Использование History API HTML5	88

Глава 5. Представления и использование шаблонов 91

Динамически интерпретируемые представления.....	91
Шаблоны	93
Шаблонные помощники	95
Хранение шаблонов	95
Связывание	97
Привязка моделей	98

Глава 6. Управление зависимостями..... 100

CommonJS	101
Объявление модуля	102
Модули и браузер	102
Загрузчики модулей	103
Yabble	103
RequireJS	104
Изолирование модулей.....	106
Альтернативы модулям	107
LABjs	107
FUBC	108

Глава 7. Работа с файлами..... 109

Поддержка браузерами.....	109
Получение информации о файлах.....	110
Ввод файлов	110
Перетаскивание.....	111
Захват и перетаскивание	112
Освобождение после перетаскивания	114
Отмена действия по умолчанию при перетаскивании	115
Копирование и вставка.....	115
Копирование.....	116
Вставка после копирования	116
Чтение файлов.....	117
Блобы и части.....	119
Собственные кнопки просмотра	120
Передача файлов.....	120
Индикатор выполнения на основе Ajax	122
Сценарий передачи файлов с использованием перетаскивания и jQuery	124
Создание области освобождения перетаскиваемого элемента.....	124
Передача файла	125

Глава 8. Веб-технологии реального времени.....	126
История работы в режиме реального времени.....	126
WebSockets	127
Node.js и Socket.IO.....	131
Архитектура реального времени	133
Ощущаемая скорость	135
Глава 9. Тестирование и отладка.....	137
Блочное тестирование	139
Утверждения	139
QUnit.....	140
Jasmine	144
Драйверы	146
Автономное тестирование	149
Zombie	149
Ichabod.....	151
Распределенное тестирование	152
Предоставление поддержки.....	153
Инспекторы	153
Веб-инспектор.....	154
Firebug	155
Консоль	156
Вспомогательные функции консоли.....	157
Использование отладчика	158
Анализ сетевых запросов	160
Профилирование и хронометраж	161
Глава 10. Развёртывание	164
Производительность	164
Кэширование.....	165
Минификация.....	167
Сжатие с помощью Gzip	169
Использование CDN.....	169
Аудиторы.....	170
Ресурсы	171
Глава 11. Библиотека Spine.....	172
Установка	172
Классы	173
Создание экземпляра.....	173

Расширение классов	174
Контекст.....	175
События	176
Модели	177
Извлечение записей.....	178
События моделей.....	179
Проверка	180
Сохранение состояния.....	180
Контроллеры	183
Использование представительства.....	184
Элементы	184
Делегирование событий	185
События контроллера	185
Глобальные события.....	186
Схема визуализации	186
Схема элемента.....	187
Создание программы управления контактами	189
Модель Contact	190
Контроллер Sidebar.....	191
Контроллер Contacts	193
Контроллер App.....	196

Глава 12. Библиотека Backbone..... 198

Модели	199
Модели и атрибуты	200
Коллекции.....	201
Управление порядком следования экземпляров моделей в коллекции.....	202
Представления.....	203
Визуализация представлений	204
Делегирование событий	204
Привязка и контекст.....	205
Контроллеры	206
Синхронизация с сервером	208
Заполнение коллекций	210
На серверной стороне.....	210
Настройка поведения	211
Создание списка To-Do (текущих дел)	213

Глава 13. Библиотека JavaScriptMVC..... 220

Установка	221
Классы	221
Создание экземпляра.....	222
Вызов основных методов	222

Представительства	222
Статическое наследование	223
Самодиагностика	223
Пример модели	223
Модель.....	224
Атрибуты и наблюдаемые объекты	224
Расширенные модели	227
Методы-установщики	227
Умолчания.....	228
Методы-помощники	228
Инкапсуляция служб	229
Создание задачи	230
Получение задачи	231
Получение задач.....	231
Обновление задачи.....	231
Удаление задачи.....	232
Преобразование типов	232
CRUD-события	233
Использование в представлении шаблонов на стороне клиента.....	233
Основное применение.....	234
Модификаторы jQuery	234
Загрузка из script-тега.....	235
\$.View и подшаблоны.....	235
Deferred-объекты	235
Упаковка, предварительная загрузка и производительность	236
\$.Controller: фабрика по производству дополнительных модулей для jQuery	237
Общее представление.....	239
Создание экземпляра контроллера	240
Привязка событий	241
Шаблонные действия	241
Объединение компонентов: обобщенный CRUD-список.....	243
Приложение А. Основы jQuery	245
Обход элементов DOM-модели	247
Работа с DOM	248
События	250
Ajax	251
Исполнение роли законопослушной гражданки.....	252
Расширения	253
Создание дополнительного модуля jQuery Growl.....	254

Приложение Б. CSS-расширения	257
Переменные	257
Миксины.....	258
Вложенные правила.....	258
Включение других таблиц стилей	259
Цвета	259
Как можно воспользоваться Less?	259
С помощью окна командной строки	260
С помощью модуля Rack	260
С помощью JavaScript	260
Less.app	260
Приложение В. Справочник по CSS3	262
Префиксы.....	263
Цвета	263
Скругленные углы.....	264
Отbrasываемые тени	265
Тени для текста	266
Градиенты.....	267
Составной фон.....	268
Селекторы	268
N-й дочерний элемент	269
Прямой потомок.....	269
Обращение селекторов	270
Переходы	270
Создание границ с помощью изображения	271
Изменения алгоритма расчета ширины и высоты элемента	272
Преобразования	272
Модель гибких прямоугольных блоков.....	273
Шрифты.....	274
Постепенная деградация	275
Modernizr	276
Расширение Google Chrome Frame.....	277
Создание макета.....	278